Operativa sudoku

Inicialmente las variables de celda seleccionada:

celdaSel = -1

celdaSelAnt = -1

Empezamos clicando una celda.

Esta puede ser una celda de Usr o de Dato.

Si es una tecla de Usuario.

Puede que el contenido se null o contenga un valor

Si es nulo seleccionamos la celda.

Borrar la celda seleccionada anterior, si existe.

celdaSelAnt ¡= -1;

Color inicial de selección de celda lightgreen.

Esperamos otra acción del jugador.(1)

Si contiene un valor.

Borramos los la anterior selección de iguales, si existe

Ponemos una nueva selección de celdas de igual contenido, representada por el valor de la celda clicada.

1. Una celda Usr seleccionadase se le puede insertar un valor, cambiarlo por otro o borrarlo.

Borrador

Para poer activarse debe haber una partida en curso.

La variable boleana borradorAct indica el estado del borrador, activado fondo amarillo, no activado blanco.